

24168- Látástól a tapintásig- párosító játék

Szenzoros játék, mely a tapintás fejlesztésén alapszik. Különböző textúrák megkülönböztetése a játék célja.

A játék tartalma:

- 16 db 9x9 cm-es kártya (8 féle textúrával)
- 16 db 9x9 cm-es képkártya, melyen különböző tárgyak láthatóak
- 2 db szemfedő
- 1 ív matrica számokkal (1-8ig)

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

Cél:

A gyermekek különböző szemszögének megkönnyítésére szolgáló pszichológiai fejlődést elősegítő játék:

- Az érintés érzéke: különböző textúrák felismerése
- A tárgyak textúrájával kapcsolatos alapvető szókincs elsajátítása.
- Tapintható memória

A játék:

-A játék során a cél, hogy a textúrált kártyákat hozzá tudják kapcsolni a fényképes kártyákhoz (pl: zsákvászon anyag (textúra kártyán)- a fényképes kártyák között a krumpolis zsákot vagy szalmakalapot kell megtalálni.)

- a kártyák hátulján megtalálható a helyes megfejtés, melynek segítségével a gyerekek leellenőrizhetik a játékukat, önellenőrzést tarthatnak.

- A fényképes kártyák hátulján 1-8ig számok találhatóak (mindegyik textúrához két fénykép tartozik)- ezekhez kiegészítésként tartoznak a matricák , melyek szintén 1-8ig vannak számozva.

- a játék tartalmaz 2 db szemfedőt is így egyszerre 2 gyerek is játszhat a játékkal.

Játék a textúra kártyákkal:

- terítsük ki a kártyákat az asztalra és a gyerekek tapintás alapján próbálják meg meghatározni milyen érzetet ad az adott kártyák érintése: puha, érdes, sima, kemény... stb.



Fair Play Trade Kft.
1171 Budapest Lokátor u. 7.
Tel./Fax: 06 (1) 412 0470
E-mail: info@fairplaytrade.hu
Web: www.fairplaytrade.hu



Játék a textúra kártyákkal és a fényképes kártyákkal:

Egy játékos: terítsük ki a 8 különböző textúrájú tapintós kártyát és a 16 db fényképes kártyát az asztalra. Tapintás alapján, próbálja meg összekapcsolni a textúrákat a fényképes kártyákkal a játékos. Ha az összes kártyát összepárosította, ellenőrzés képpen megfordíthatja a kártyákat, hogy megnézze jól dolgozott-e?

Két játékos: Ennél a játéknál a textúra kártyákat egyenlő arányban elosztjuk, hogy mindenki mindegyik textúrából kapjon. Majd a fényképes kártyákkal ugyanilyen módon járunk el. A gyerekeknek össze kell párosítani a megfelelő textúrát, a megfelelő fényképpel. Önellőrzést tudnak végezni a játék végén, ha megfordítják a kártyákat.

Játék bekötött szemmel:

- bekötött szemmel kell kitapintani a különböző textúrákat a játékosnak és meg is nevezni azokat.
- majd miután levette a szeméről a szemfedőt a két csoportba csoportosított fényképes kártyákat (ne legyenek párok egy csoporton belül) kell hozzá párosítani a textúrákhoz, melyeket csukott szemmel tapintott. A cél az, hogy a csukott szemmel érzékelt textúrát „újra tapintás” nélkül hozzá tudja rendelni a fényképekhez.